Урок 8. Домашнее задание

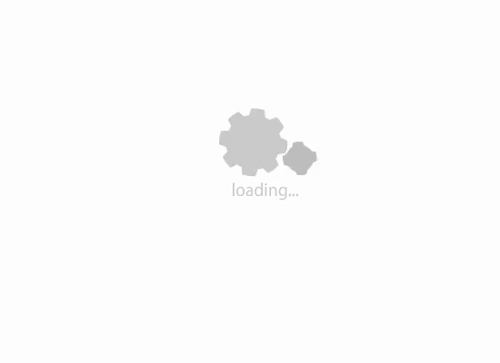
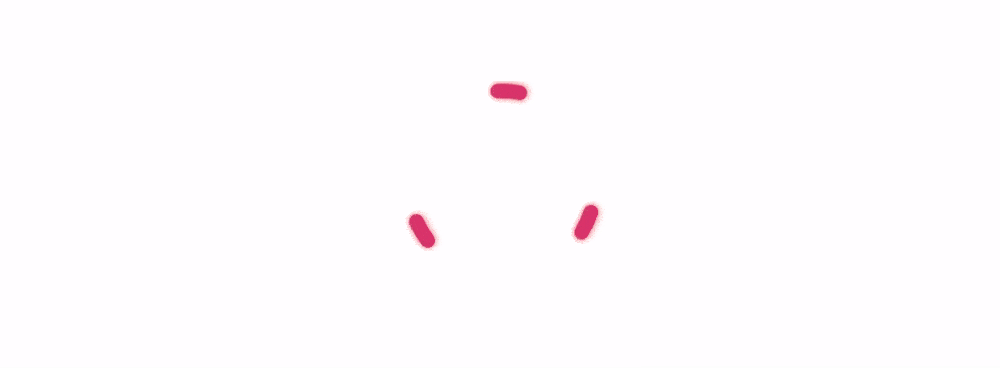
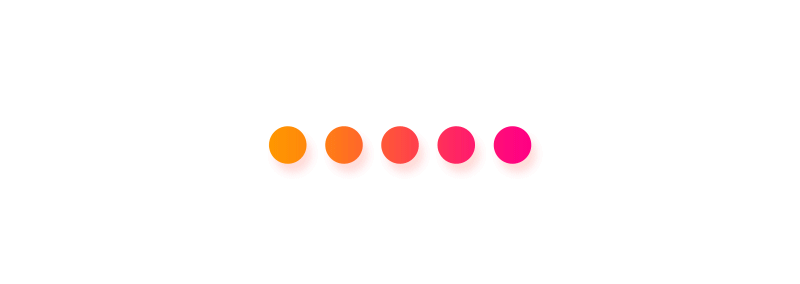
# Задача

**Задание 1**

Реализовать виджет-страницу FlutterPaint, который представляет собой область для рисования. Пользователь может водить пальцем по экрану и за ним должна рисоваться линия. Пользователь может выбрать цвет линии в палитре внизу виджета. Должен быть ползунок, отвечающий за толщину линии. Также, можно реализовать возможность «Отмена».

**Задание 2**

Сделать для ДЗ 6 уникальный спиннер, который отображается, пока загружается данные, взамен спиннера по умолчанию. Дизайн можно выбрать любой, главное чтобы была анимация. Внизу примеры спиннеров, которые можно реализовать. Но можно придумать свой.

**Задача 3**

Создать кнопку «Похлопать» и индикатор, отражающий сколько раз было «похлопано». Каждый раз, когда значение количества похлопываний изменяется, должна запускаться анимация, подобная той, что изображена на картинке ниже.

